

図1

**例題7.4** 図1(A)のような、両端A, Bが壁に固定された棒の途中C, Dにねじりモーメント $T_C$ ,  $T_D$ が作用するときのAC間, CD間, DB間にはたらくねじりモーメントを求めよ。

**解** AC間, CD間, DB間にはたらくねじりモーメントを $T_{AC}$ ,  $T_{CD}$ ,  $T_{DB}$ とする。棒が壁から受ける反モーメントは $T_{AC}$ ,  $T_{DB}$ に等しいので、これらを外力のように考えると図1(A)と等価な系は図1(B)のようになる。図1(B)の系をC, Dで分割して図1(C)のように考える。まず、AC間では図1(C)左上のように $T_{AC}$ のみがはたらく。次に、CD間のねじりモーメント $T_{CD}$ を矢印の向きに仮定すると

$$T_C = T_{AC} + T_{CD} \quad \dots \text{ねじりモーメント } T_{AC} \text{ と } T_{CD} \text{ の代数和が } T_C \text{ に等しい}$$

でなければならないので

$$T_{CD} = T_C - T_{AC}$$

が得られる。したがって、図1(C)中央のようになる。DB間では $T_{DB}$ なのでDでは

$$T_D = T_{CD} + T_{DB} = T_C - T_{AC} + T_{DB} \quad \dots \text{ねじりモーメント } T_{CD} \text{ と } T_{DB} \text{ の代数和が } T_D \text{ に等しい}$$

となるから、

$$T_{AC} - T_{DB} = T_C - T_D \quad \text{(A)}$$

となる. この式で未知量は  $T_{AC}$  と  $T_{DB}$  なので式が一つ不足する<sup>1</sup>. 不足する式はねじり角の条件から求める. まず, AC間で

$$\varphi_C - \varphi_A = \frac{T_{AC} l_1}{GI_p} \quad \dots \text{断面Cの断面Aに対するねじり角}$$

CD間で

$$\varphi_D - \varphi_C = \frac{-T_{CD} l_2}{GI_p} \quad \dots T_{CD} \text{の向きは } T_{AC} \text{の向きの逆なので, マイナス(-)を付けている.}$$

DB間で

$$\varphi_B - \varphi_D = \frac{T_{DB} l_3}{GI_p}$$

である. 棒の両端は剛体壁で回転できないので  $\varphi_B - \varphi_A = 0$  である必要がある. したがって,

$$\varphi_B - \varphi_A = (\varphi_B - \varphi_D) + (\varphi_D - \varphi_C) + (\varphi_C - \varphi_A) = 0$$

から,

$$T_{AC}(l_1 + l_2) + T_{DB} l_3 = T_{CD} l_2 \quad \text{(B)}$$

となる. なお,  $T_{CD} = T_C - T_{AC}$  の関係を用いた. 式(A)と(B)を連立方程式として解くと

$$T_{AC} = \frac{T_C(l_2 + l_3) - T_D l_3}{l_1 + l_2 + l_3}, \quad T_{DB} = \frac{-T_C l_1 + T_D(l_1 + l_2)}{l_1 + l_2 + l_3}$$

となり,  $T_{CD} = T_C - T_{AC}$  の関係から

$$T_{CD} = \frac{T_C l_1 + T_D l_3}{l_1 + l_2 + l_3} \quad \text{(C)}$$

のように求めることができる. 図1(D)にねじりモーメント線図の一例を示す.

**例題7.5** 上の例題のCD間のねじりモーメントの向きを図2のように図1(C)の逆の向きに仮定してAC間, CD間, DB間にはたらくねじりモーメントを求めよ.

**解** さて,  $T_{CD}$  の向きを図1(C)の逆であると考えてみよう. このとき,

$T_C = T_{AC} - T_{CD}$   $\dots$  ねじりモーメント  $T_{AC}$  と  $T_{CD}$  の代数和が  $T_C$  に等しい

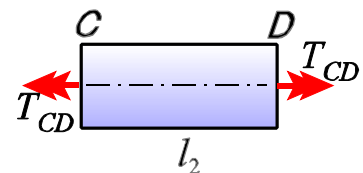


図2

<sup>1</sup>ねじりモーメントのつりあい式はいくつでもつくりることが可能であるが, 結局この式に帰着する. たとえば, 図1(E)のように考えてもまったく同じ式が得られる.

でなければならないので

$$T_{CD} = -T_C + T_{AC}$$

となる。DB間では  $T_{DB}$  なのでDでは

$$T_D = -T_{CD} + T_{DB} = T_C - T_{AC} + T_{DB}$$

となるから、

$$T_{AC} - T_{DB} = T_C - T_D \quad (A')$$

となる。この式は式(A)と同じである。もっとも、 $T_{CD}$ を消去した式になっているので当然であるが……

ねじり角の条件を求めてみよう。まず、AC間で

$$\varphi_C - \varphi_A = \frac{T_{AC} l_1}{GI_p}$$

CD間で

$$\varphi_D - \varphi_C = \frac{T_{CD} l_2}{GI_p} \dots T_{CD} \text{の向きは } T_{AC} \text{と同じ向き}$$

DB間で

$$\varphi_B - \varphi_D = \frac{T_{DB} l_3}{GI_p}$$

である。 $\varphi_B - \varphi_A = 0$ の条件から

$$T_{AC}(l_1 + l_2) + T_{DB} l_3 = T_C l_2 \quad (B')$$

となり、これも式(B)と同じである。したがって、 $T_{AC}$ と $T_{DB}$ は

$$T_{AC} = \frac{T_C(l_2 + l_3) - T_D l_3}{l_1 + l_2 + l_3}, \quad T_{DB} = \frac{-T_C l_1 + T_D(l_1 + l_2)}{l_1 + l_2 + l_3}$$

となって同じになるが、 $T_{CD}$ は $T_{CD} = -T_C + T_{AC}$ の関係から

$$T_{CD} = -T_C + T_{AC} = -\frac{T_C l_1 + T_D l_3}{l_1 + l_2 + l_3}$$

となり、式(C)の三番目の式と比べると正負がひっくり返っている。これは当たり前で、図2で仮定した仮定したねじりモーメントの向きが逆になっているので当然である。

**補足** さて、実はこの例題ではCとDで分割したと考えたときのAC間、CD間、DB間にはたらくねじりモーメント $T_{AC}$ 、 $T_{CD}$ 、 $T_{DB}$ を外力のモーメントと考えている。この点は、第4章から6章までで扱ってきた内力としての曲げモーメントの考え方と異なるので若干混乱する。次に、各部AC間、CD間、DB間にはたらくねじりモーメントを内力のモーメントとして考えてみよう。

第4章から6章までで述べた正の面と負の面の考え方を思い出そう。正の内力のモーメントは正の面では右向き、負の面では左向きで表すことができる。いま、すべての内力のモーメントを正を仮定すると、図3のように表すことができる。

図3では内力としてのねじりモーメントを青い矢印と文字で表し、外力としてのねじりモーメントを赤い矢印と文字で表現している。

C近傍でのモーメントのつりあいは破線で囲った領域に注目して

$$T_C + T_{CD} - T_{AC} = 0$$

から

$$T_{CD} = T_{AC} - T_C$$

が成り立つ。D近傍でのモーメントのつりあいも

$$-T_D - T_{CD} + T_{DB} = 0$$

となり、 $T_{CD} = T_{AC} - T_C$ を代入すると

$$T_{AC} - T_{DB} = T_C - T_D$$

が得られる。この式は前の例題の式(A')と同じである。

相対的ねじり角をCD間を例にして考えてみよう。すべての内力のモーメントが正であると考えているので、この区間内の長さ $dx$ の微小区間で図4のように考えることができる。図4に示した内力のモーメントは長さ $dx$ の微小区間にとっては正の外力のモーメントなので、CD間の $d\phi/dx$ は式(7.5)から

$$\frac{d\phi_{CD}}{dx} = \frac{T_{CD}}{GI_p}$$

と書ける。 $d\phi_{CD}/dx$ は断面Cを基準とした $\phi$ の変化であることに注意すると、断面Dの断面Cに対する角度変化 $\phi_D - \phi_C$ は

$$\phi_D - \phi_C = \int_{l_1}^{l_1+l_2} \frac{T_{CD}}{GI_p} dx = \frac{T_{CD}l_2}{GI_p}$$

と書くことができる。他の区間においても同じように書くことができる。

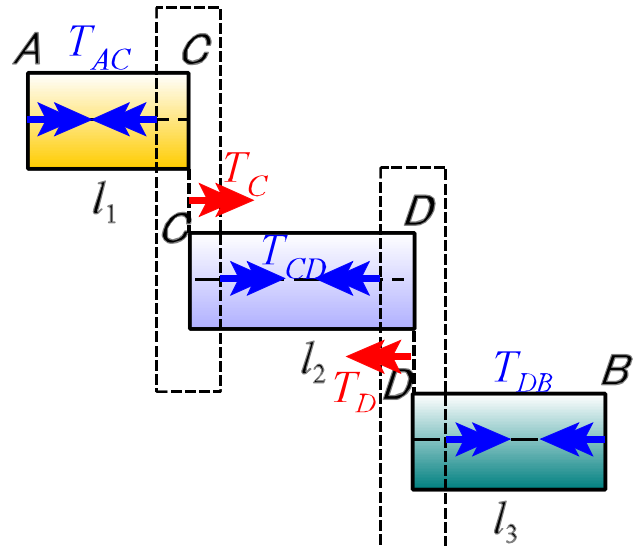


図3

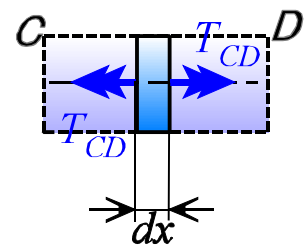


図4